

</TD><tr>

و المتغيرات الحرفية متغيرة الطول تستخدم في حالة عدم معرفتك بطول المتغير المار إليها ومن عبورها إنها تلتهم حجم كبير جدا من الذاكرة.

كيفية الإعلان عن المتغيرات :

عند استخدام المتغير في فيجول بيسك فإن فيجول بيسك تتعرف علي المتغير بمجرد استخدامه في الكود وهذه الطريقة مريحة لأنك لان تحتاج إلي تعريف كل متغير قبل استخدامه إلا إنها يعاب عليها شئ خطير جدا وهو أنك إذا أخطأت في كتابة اسم المتغير فإن فيجول بيسك سيعتبره متغيرا جديدا فمثلا إذا أنشأنا متغيرا مثل هذا ..

code:

```
Value = 10 ' هنا أعطينا Value قيمة = ١٠ المتغير
Text1.Text = Valu ' و هنا أخطأنا في كتابة اسم المتغير
```

</TD><tr>

و لحل هذه المشكلة الإعلان عن المتغير بأمر Dim مثلا) . سنتكلم عن أوامر الإعلان عن المتغيرات لاحقا)

code:

```
Dim Value As Integer
```

</TD><tr>

ولجعل فيجول بيسك لا يستخدم متغيرا إلا قبل الإعلان عنه أو بمعنى اصح يجبرك للإعلان عن كل متغير تستخدمه بكتابة هذه العبارة في قسم التصاريح العامة . General Declaration بإظهار رسالة خطأ..

code:

```
Option Explicit
```

</TD><tr>

ولجعل هذه العبارة تكتب تلقائيا . من قائمة Tools اختر أمر Options وضع علامة صح في صندوق الاختيار أمام عبارة Require Variable Declarations من صفحة Editor أي طلب الإعلان عن أي متغير قبل استخدامه..

